



TERRA NOVA

MINIMAATSCHAPPIJ

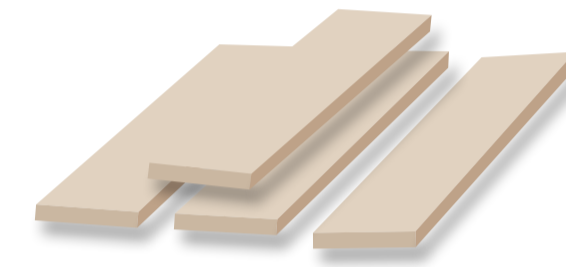
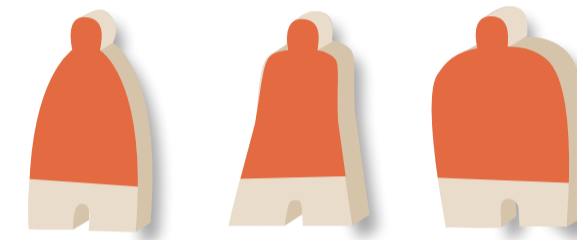
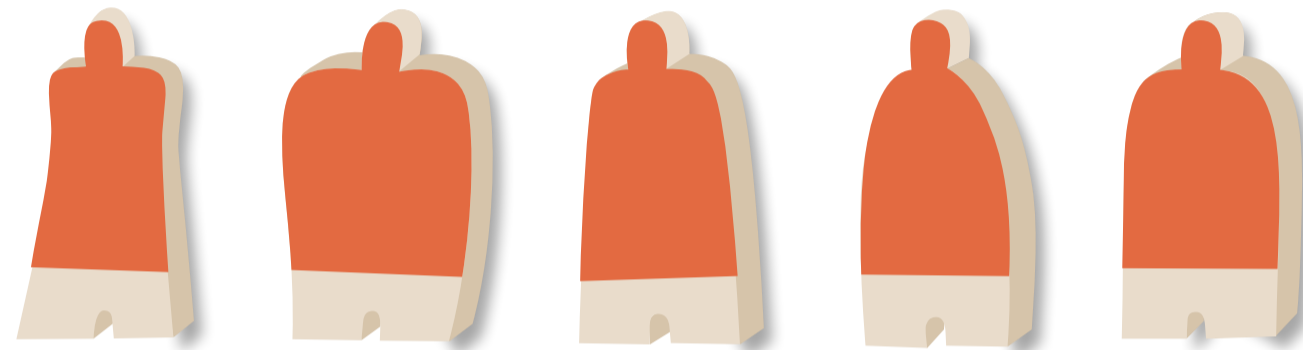
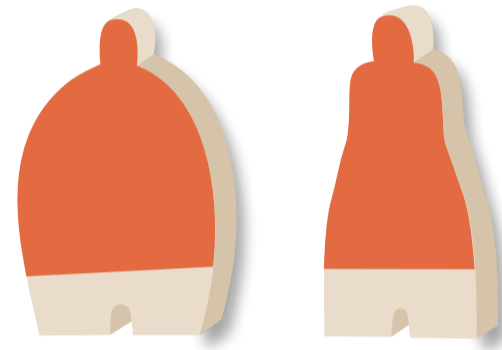
EILANDVRAGEN 6: VERKIEZEN EN VERANDEREN

MAAK SAMEN DE WERELD WAARIN JE ZELF ZOU WILLEN WONEN

*Hoe zou de ideale wereld eruit zien, als je alles mag bepalen?
Er zijn geen foute antwoorden, maar leg wel uit waarom.*

MATERIAALOVERZICHT

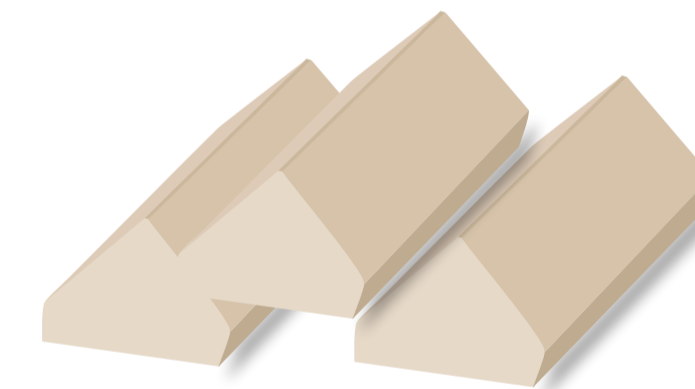
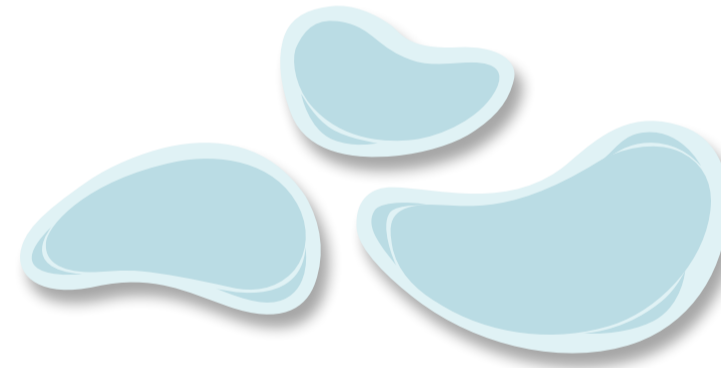
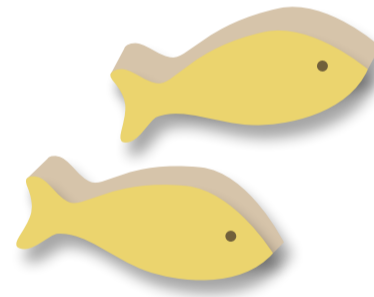
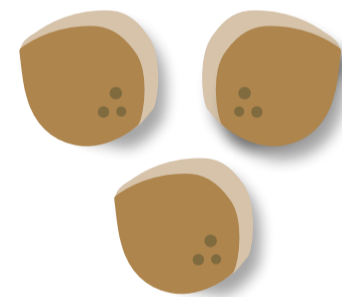
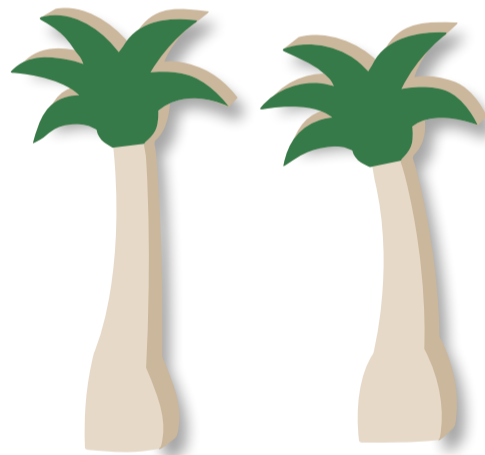
VANAF EILANDVRAAG 1: alles wat eerder gebruikt is



7 Eilandbewoners

3 Jonge eilandbewoners

4 Houten plankjes



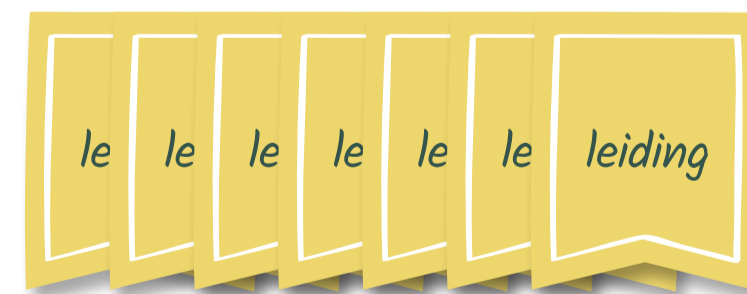
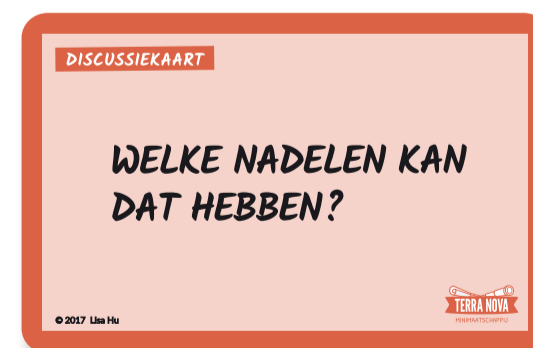
2 Palmbomen

3 Kokosnoten

2 Vissen

3 Meren

3 Kampen



5 Rollenkaarten en kaartenhoudertjes

6 Discussiekaarten

7 Leidingstekens

4 Meningmunten per speler

1 Logboek & Eilandwettenboekje

OM TE STARTEN:

- Haal het materiaal van het materiaaloverzicht uit de doos en leg het materiaal voor Eilandvraag 1 naast het bord
- Verdeel de rollen
- De Muntbewaker geeft iedere speler 4 Meningmunten.
Gebruik je munten vanaf de eerste vraag als je iets wil zeggen
- De Discussie-aanvoerder legt de 6 Discussiekaarten op het bord

Zet alles ongeveer hetzelfde neer zoals de vorige keer.



KLAAR VOOR DE EERSTE EILANDVRAAG?

1

Op een dag is er een leiding die eilandbewoners vraagt: 'Willen jullie drinkwater uit het meer dat naar de kamphutten kan stromen?' De eilandbewoners zeggen 'Ja!' Daarom worden er elke dag stenen verplaatst om een rivier aan te leggen. Na lange tijd is het eindelijk gelukt. Daarna komt er een nieuwe leiding aan de macht. Die vraagt de bewoners; 'Willen jullie goed naar de zee kunnen lopen?' 'Ja!', zeggen ze. De beste plek voor het looppad loopt door de rivier heen. Daarom worden alle stenen nu weer verplaatst en het water stopt met stromen.

Hoe zorg je met een wisselende leiding dat het nut van plannen niet verloren gaat als de nieuwe leiding het weer anders wil?

En dat er tegelijkertijd ruimte is voor vooruitgang?



HOOFDVRAAG

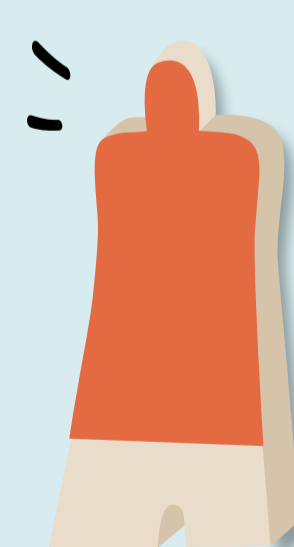
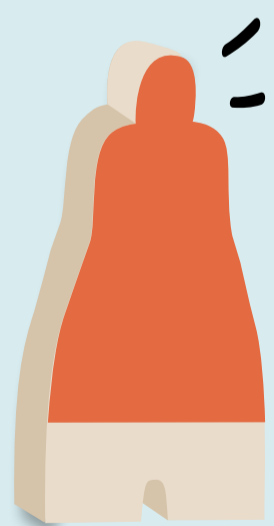
HULPVRAAG



FLITSRONDE

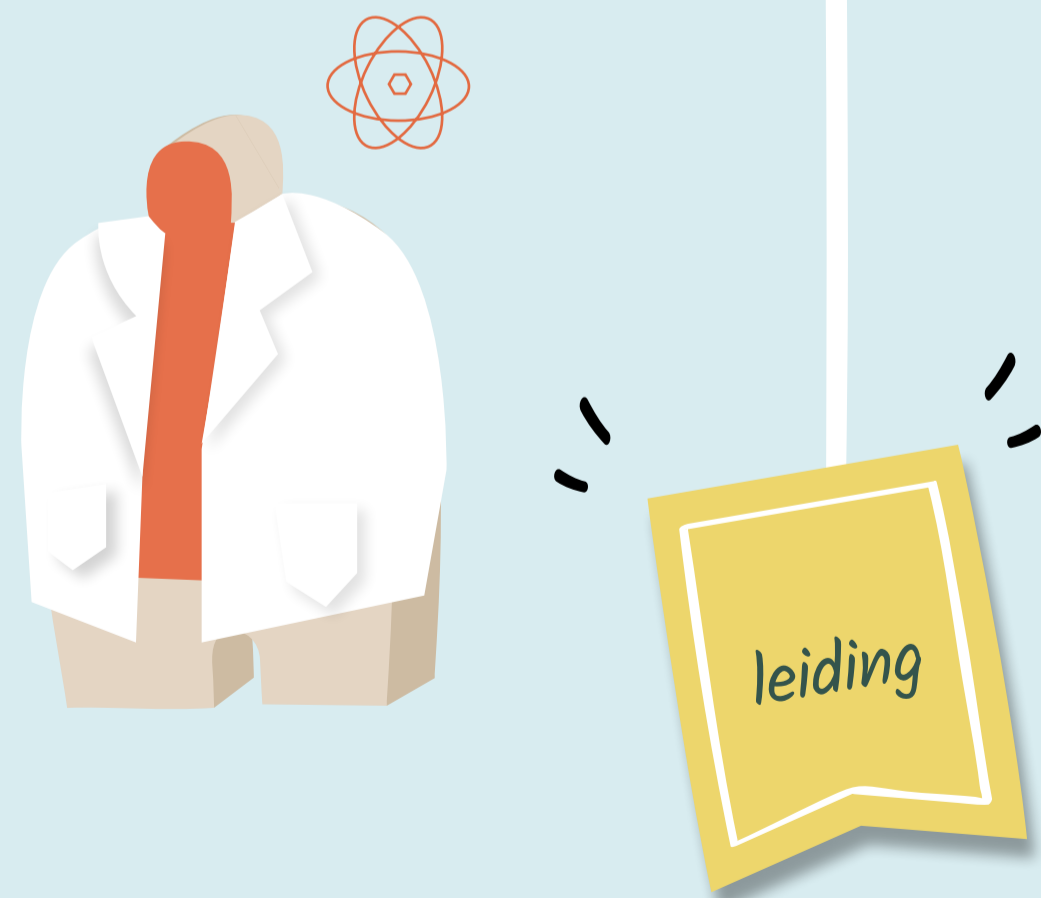
Stel je voor: er is al een leiding, en er is nog één plek vrij.
Wie zou jij het liefst in de leiding willen?

Sta op, kies een kant en probeer anderen te overtuigen van jouw keuze (of blijf in het midden staan tot je overtuigd bent).



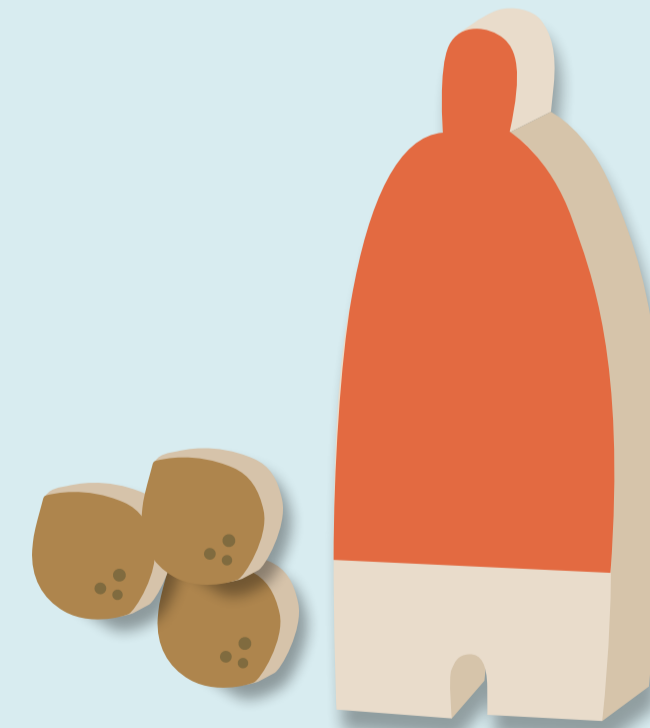
HET WONDERKIND

Van 12 jaar oud dat allerlei uitvindingen doet en heel slim is.



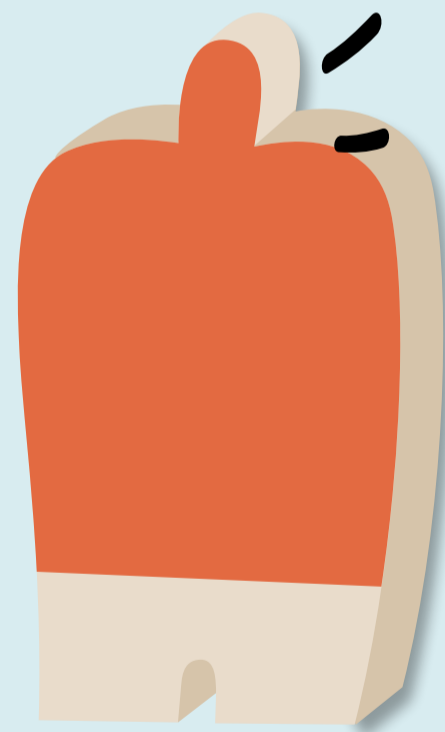
DE KOKOSNOTENPLUKKER

Die een heel leven heeft meegemaakt en veel ervaring heeft in zijn werk. Hij wil dingen graag houden zoals het is.



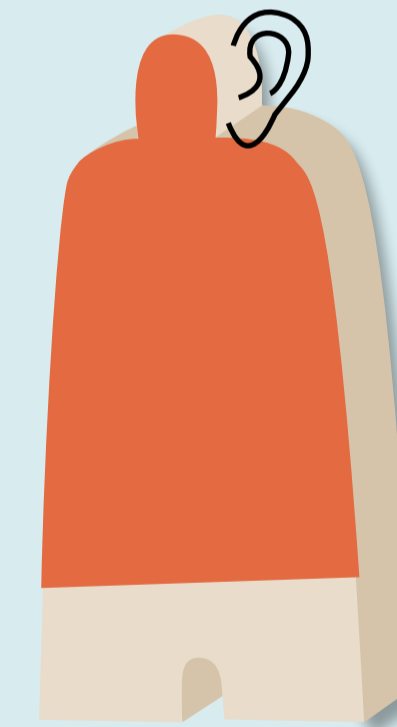
DE VISIONAIR

Die veel ideeën voor het eiland en een sterke eigen mening heeft.



DE LUISTERAAR

Die vooral goed kan luisteren en minder een eigen mening heeft.



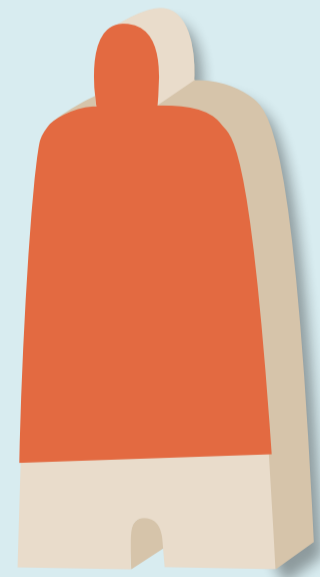
leiding

2

Er wonen ongeveer evenveel mannen als vrouwen op het eiland, maar meer mannen hebben interesse in de leidingspositie. Er zitten momenteel ook meer mannen dan vrouwen in de leiding.

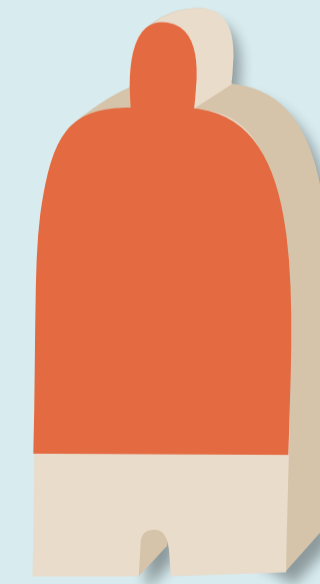
DE MAN

met ervaring.



DE VROUW

met minder ervaring.



leiding

2

Speel je met meerdere teams? Ga dan terug in je team en besluit samen in 1 minuut welke leiders uit de Flitsronde jullie voor het eiland zouden kiezen. Schrijf bij de notities in het logboek welke het zijn geworden.

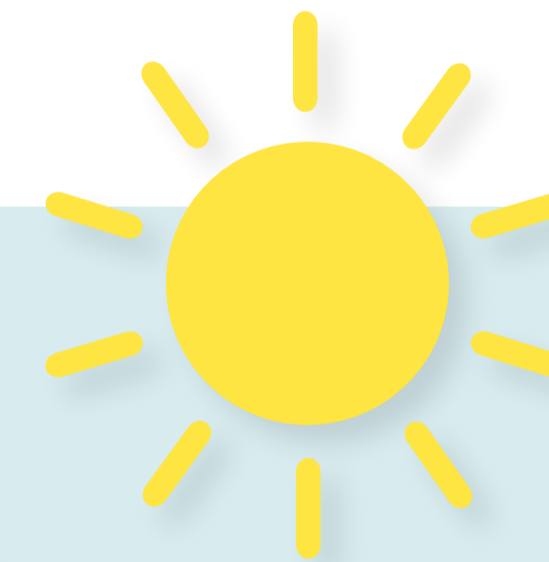


ACTIE

De leiding leek goede plannen te hebben, maar nu het zover is, ligt die vooral in de zon te niksen. Daarom vinden een paar eilandbewoners dat er een nieuwe leiding moet komen. Anderen vinden het samen niksen juist gezellig en zeggen dat de leiding gewoon mag blijven.

Als de leiding er is om dingen te bepalen, wie mag dan eigenlijk zeggen of de leiding het zelf goed doet? En of de leiding mag blijven?

Hoe kunnen de eilandbewoners nu verder?



HOOFDVRAAG

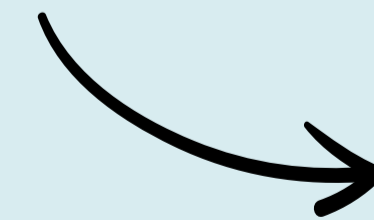
HULPVRAAG

De leiding leek goede plannen te hebben, maar nu het zover is, ligt die vooral in de zon te niksen. Daarom vinden een paar eilandbewoners dat er een nieuwe leiding moet komen. Anderen vinden het samen niksen juist gezellig en zeggen dat de leiding gewoon mag blijven.

Als de leiding er is om dingen te bepalen, wie mag dan eigenlijk zeggen of de leiding het zelf goed doet? En of de leiding mag blijven?

Hoe kunnen de eilandbewoners nu verder?

Schrijf de Eilandwet: 'Als iemand het niet eens is met de leiding, dan ...'



HOOFDVRAAG

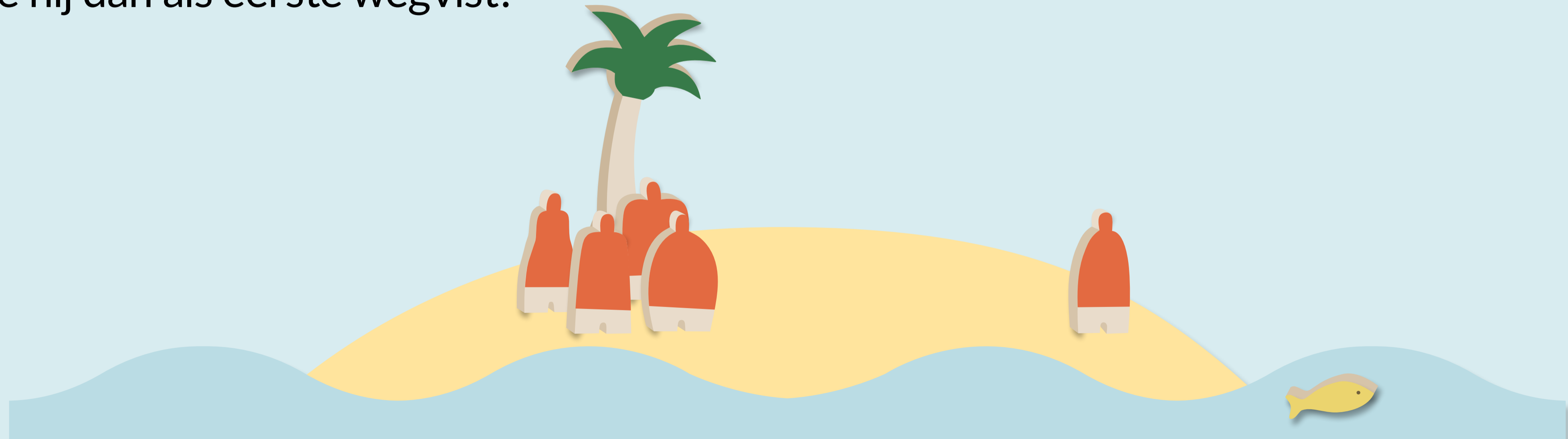
HULPVRAAG

ACTIE

4

Deze eilandbewoner wil graag op het oostelijke puntje van het eiland gaan wonen, in zijn eentje. Hij wil daar voor zichzelf zorgen en volgens zijn eigen regels leven. Hoe moeten de anderen daarmee omgaan?

En als de oostkant toevallig de plek is waar de meeste vis zit, die hij dan als eerste wegvist?



HOOFDVRAAG

HULPVRAAG

Deze eilandbewoners willen graag het wonderkind als leider. Deze eilandbewoners willen graag de kokosnotenplukker. De bewoners krijgen het idee om het eiland op te splitsen: de wonderkindgroep gaat in het westen wonen, de kokosnotenplukkergroep in het oosten.

Is dat een goed idee? Hoe zou dat werken op het eiland?



HOOFDVRAAG

**WIE ZOU VOLGENS DE
AFSPRAKEN VAN ZIJN/HAAR
EIGEN EILAND WILLEN LEVEN?**

**EILANDVERKIEZINGEN:
OP WELK ANDER EILAND ZOU JE
HET LIEFST WILLEN WONEN?**

Elk team presenteert in 1 minuut wat hun eiland de beste plek maakt om samen te leven. Daarna mag iedereen stemmen op het eiland waar hij/zij het meest achter staat.