



**TERRA NOVA**

MINIMAATSCHAPPIJ

*EILANDVRAGEN 1: AAN DE MACHT*

# MAAK SAMEN DE WERELD WAARIN JE ZELF ZOU WILLEN WONEN

*Hoe zou de ideale wereld eruit zien,  
als je alles mag bepalen?*

# HOE WERKT HET?

- Bestuur samen de eilandbewoners

# HOE WERKT HET?

- Bestuur samen de eilandbewoners
- Discussiëren

# HOE WERKT HET?

- Bestuur samen de eilandbewoners
- Discussiëren
- Er zijn geen foute antwoorden, maar leg het wel uit

# HOE WERKT HET?

- Bestuur samen de eilandbewoners
- Discussiëren
- Er zijn geen foute antwoorden, maar leg het wel uit
- Iedereen heeft eigen rol met een taak

# HOE WERKT HET?

- Bestuur samen de eilandbewoners
- Discussiëren
- Er zijn geen foute antwoorden, maar leg het wel uit
- Iedereen heeft eigen rol met een taak
- Iets nieuws zeggen kost een Meningmunt. Je start met 4 munten en krijgt ze weer terug uit de pot als iedereen zijn munten heeft opgebruikt

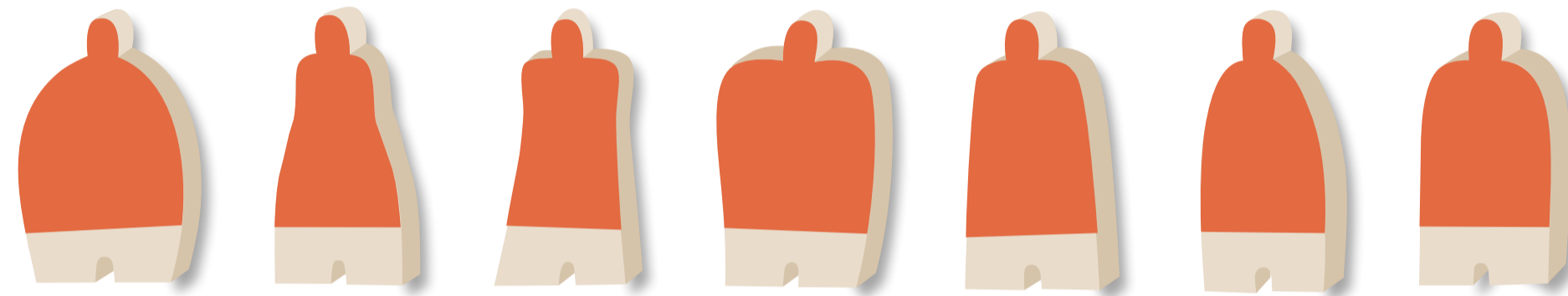
# HOE WERKT HET?

- Bestuur samen de eilandbewoners
- Discussiëren
- Er zijn geen foute antwoorden, maar leg het wel uit
- Iedereen heeft eigen rol met een taak
- Iets nieuws zeggen kost een Meningmunt. Je start met 4 munten en krijgt ze weer terug uit de pot als iedereen zijn munten heeft opgebruikt
- Daag elkaar uit met Discussiekaarten

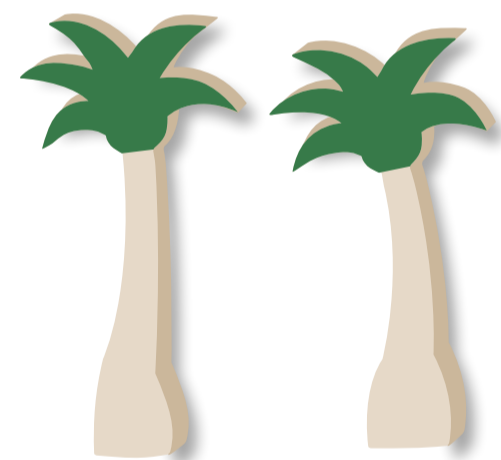


# MATERIAALOVERZICHT

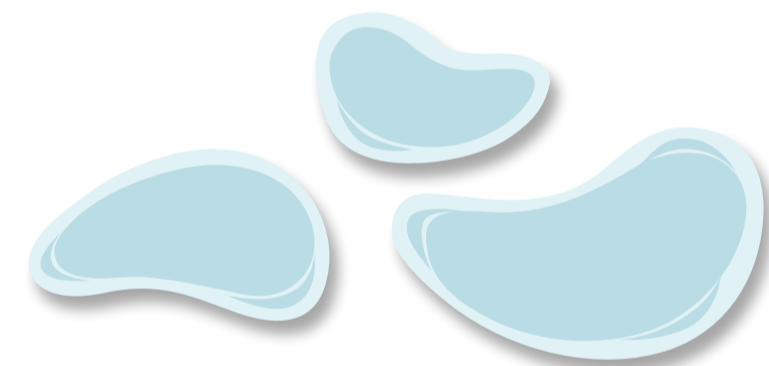
## VANAF EILANDVRAAG 1:



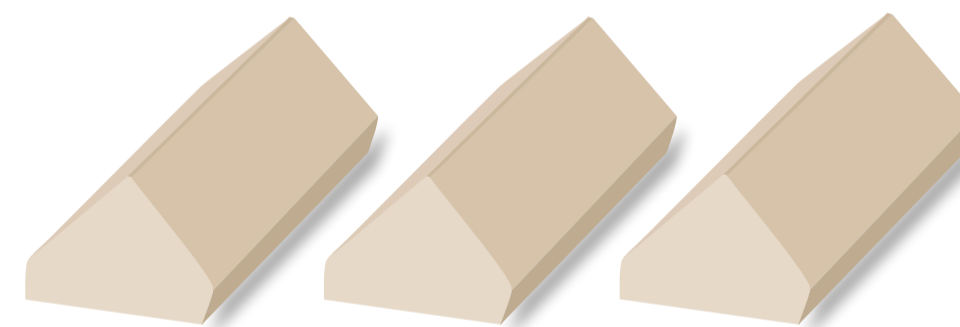
7 Eilandbewoners



2 Palmbomen



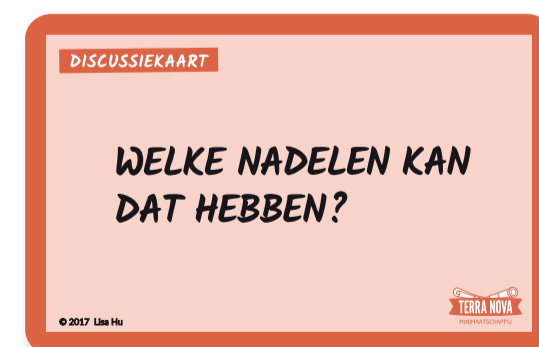
3 Meren



3 Kampen



5 Rollenkaarten en kaartenhoudertjes

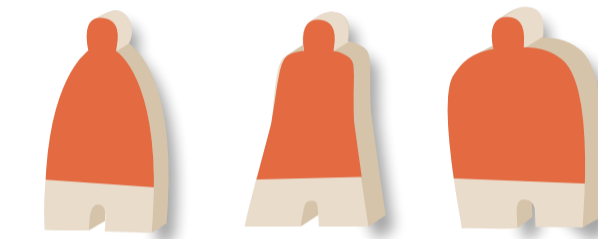


6 Discussiekaarten



4 Meningmunten per speler

## LATER DEZE SET:

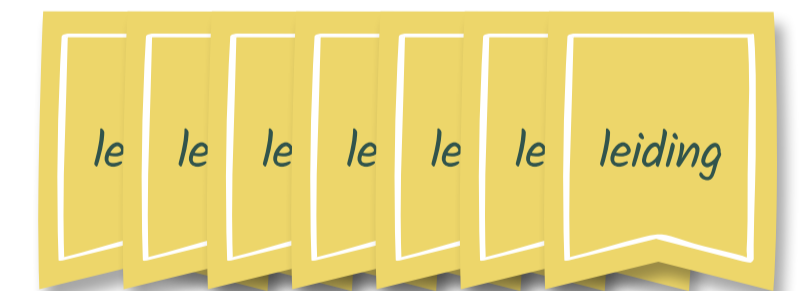


3 Jonge eilandbewoners

MATERIAALMEESTER,  
stop deze in het zakje:



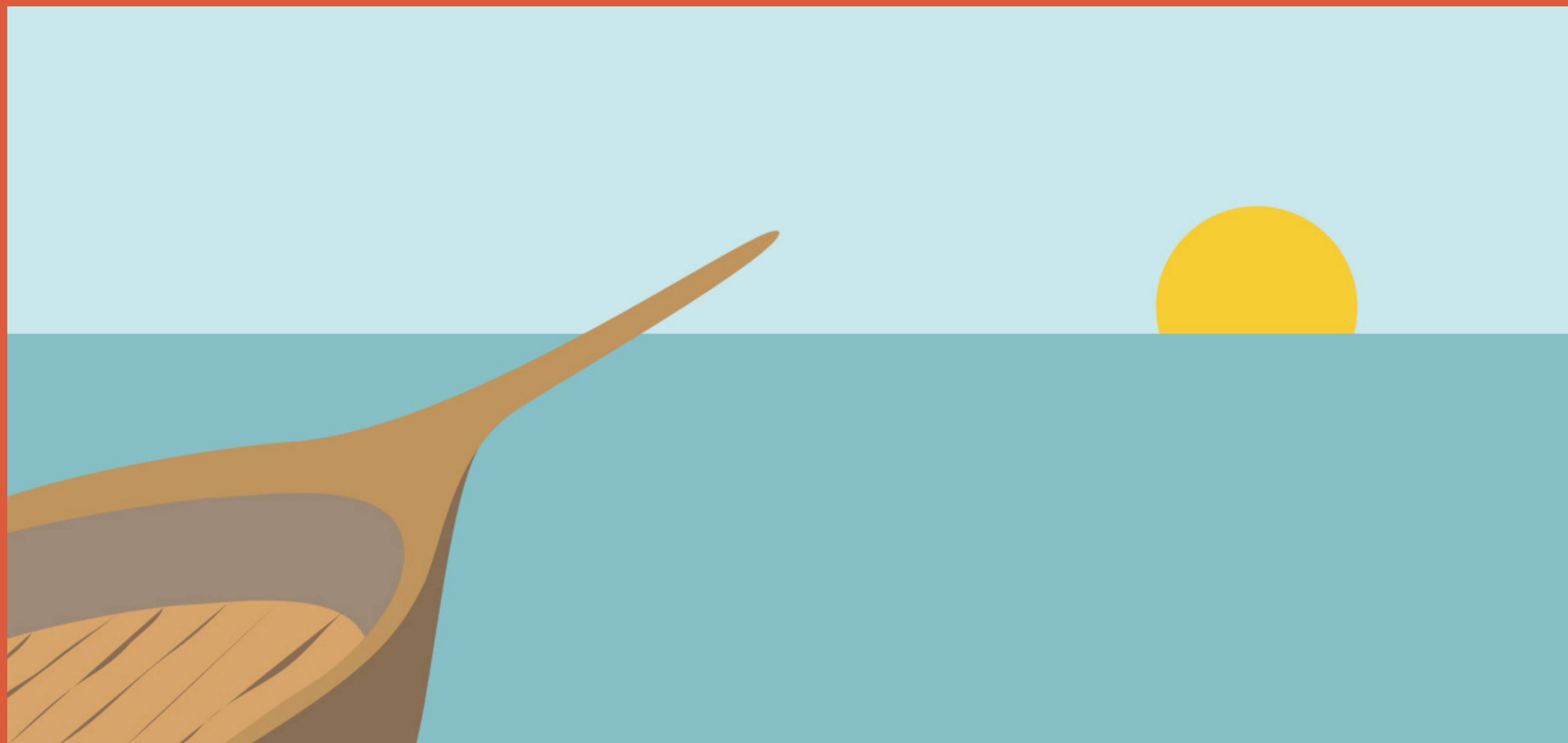
1 Logboek & Eilandwettenboekje



7 Leidingstekens

# OM TE STARTEN:

- Haal het materiaal van het materiaaloverzicht uit de doos en leg het materiaal voor Eilandvraag 1 naast het bord
- Verdeel de rollen
- De Muntbewaker geeft iedere speler 4 Meningmunten.  
Gebruik je munten vanaf de eerste vraag als je iets wil zeggen
- De Discussie-aanvoerder legt de 6 Discussiekaarten op het bord



**ZEVEN ONTDEKKINGSREIZIGERS VAREN UIT, OP ZOEK NAAR EEN BETERE WERELD. WE WETEN NIET WAAR ZE VANDAAN KOMEN, MAAR WEL WAAR ZE NAARTOE GAAN: NAAR JULLIE EILAND...**

*KLAAR VOOR DE EERSTE EILANDVRAAG?*

## Waar en hoe gaan de eilandbewoners op jullie eiland wonen?

HOOFDVRAAG

Blijven ze bijvoorbeeld samen in een groot kamp, verspreiden ze zich, of iets anders?  
Wat zijn de voor- en nadelen van hoe ze kunnen samenleven?

HULPVRAGEN

*Bedenk hoe het eiland eruit moet zien door de bomen, het water, de zeven eilandbewoners en de kamphutten neer te zetten.*

ACTIE



Iedereen heeft nu een woonplek. Tijd om afspraken te maken. Hoe moet het eiland bestuurd worden?

Moet er bijvoorbeeld één leider zijn, of meerdere, of een heel ander systeem?

*In het Logboek kun je op elk moment notities maken, bijvoorbeeld over wat er besproken en besloten is in het team en waar jullie het eens en oneens over waren. Kies een of meerdere schrijvers per team.*



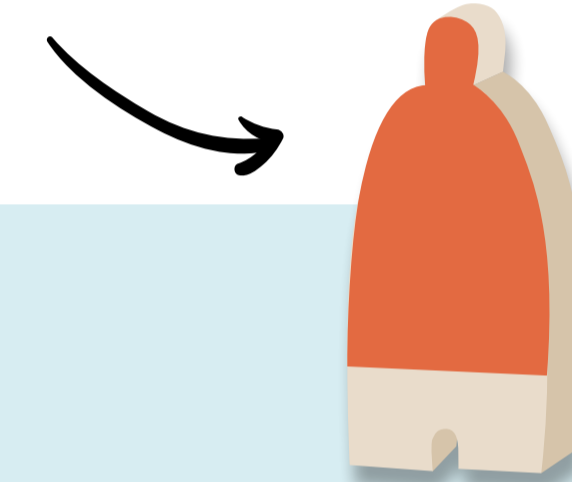
HOOFDVRAAG

HULPVRAGEN

ACTIE

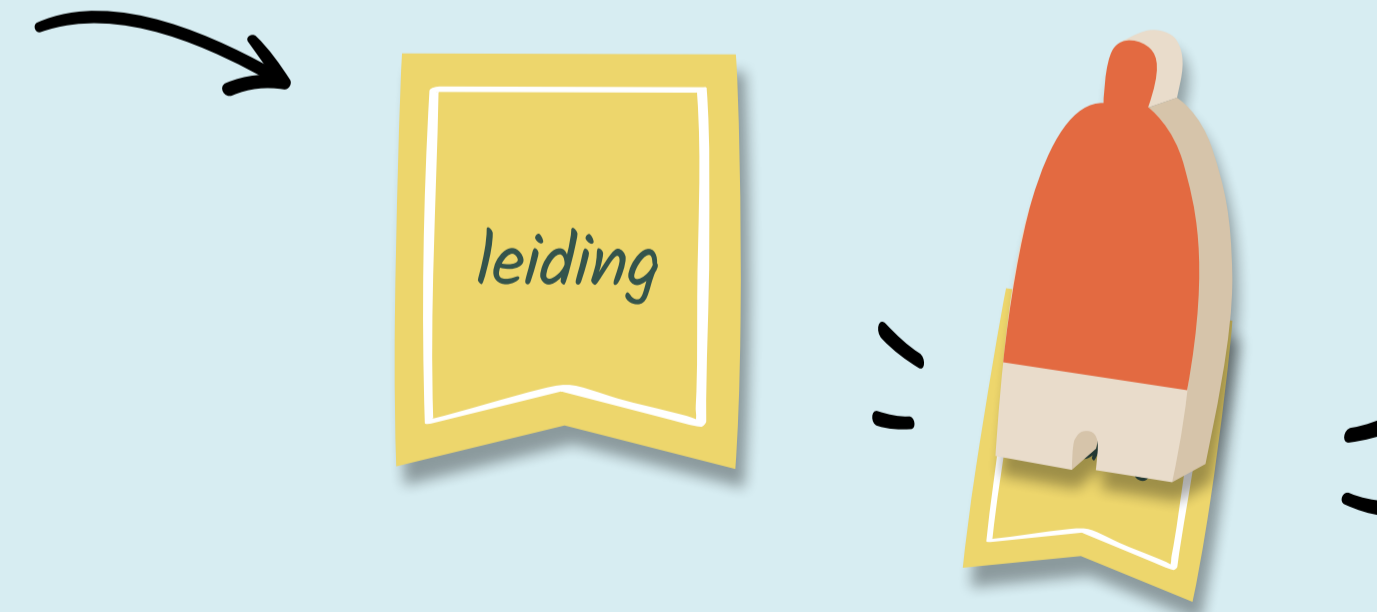


De bestuursvorm is nu gekozen, maar nog niet wie dan de leiding mag zijn. Nu roept deze eilandbewoner dat hij (een van) de leider(s) van het eiland is. Mag dat? Hoe wordt bepaald of iemand de leiding mag worden?



Hoe kom je erachter of degene die leiding wil worden, ook de beste leiding zal zijn? Wat doet een goede leiding wel en niet?

*Zet leidingsteken(s) onder de eilandbewoner(s) die vanaf nu de leiding is/zijn.*



HOOFDVRAAG

HULPVRAGEN

ACTIE

**De bestuursvorm is nu gekozen, maar nog niet wie dan de leiding mag zijn. Nu roept deze eilandbewoner dat hij (een van) de leider(s) van het eiland is. Mag dat? Hoe wordt bepaald of iemand de leiding mag worden?**

Hoe kom je erachter of degene die leiding wil worden, ook de beste leiding zal zijn? Wat doet een goede leiding wel en niet?

*Zet leidingsteken(s) onder de eilandbewoner(s) die vanaf nu de leiding is/zijn.*

*Schrijf de Eilandwet: 'Als iemand de leider wil worden, dan ...'*



HOOFDVRAAG

HULPVRAGEN

ACTIE





# *SPLITSING*

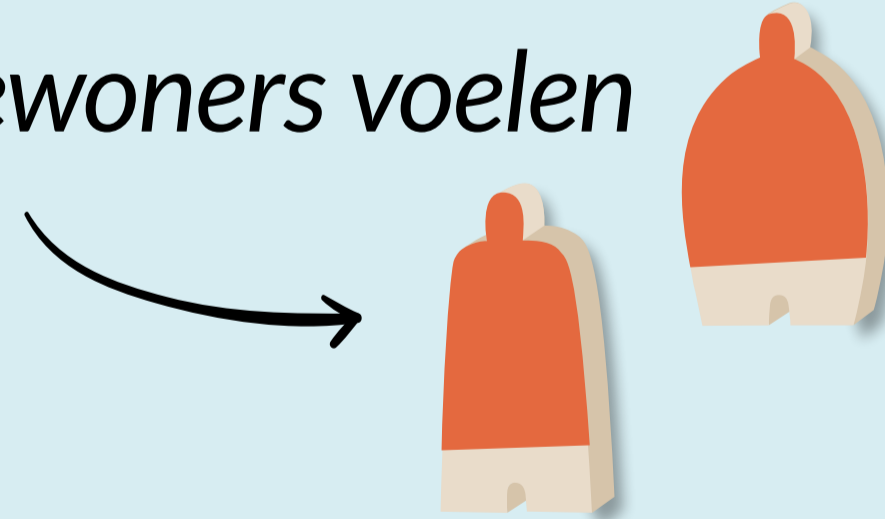


Heeft er op jullie eiland één persoon de leiding? Ga dan naar Checkpoint A.

Hebben jullie een ander systeem? Ga dan naar Checkpoint B.

## CHECKPOINT A

De eilandbewoners gaan vanavond samen eten. Deze twee eilandbewoners willen bidden voor het eten. Andere eilandbewoners vinden het niet erg om te wachten, maar de leider wil dat zelf niet en bepaalt dat iedereen meteen gaat eten. De twee bewoners voelen zich buitengesloten.



Werkt jullie Eilandwet nog?

Bedenk een oplossing en schrijf een aangepaste wet als dat nodig is.



## CHECKPOINT B

Er komt een gevaarlijke storm aan! Het kamp moet snel beschermd worden. Maar er heerst chaos: drie bewoners willen dat er één hut wordt verstevigd. Dit werkt alleen als iedereen meehelpt. Drie anderen willen liever in een grot schuilen, maar dan gaan wel alle kampen kapot. De zevende is bang en weet niet wat te doen. De storm nadert en er is nog geen beslissing!

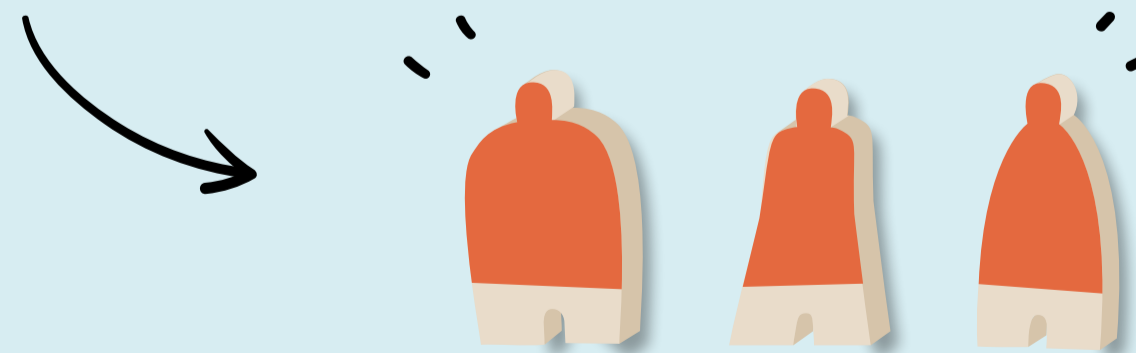
**Er zijn drie kinderen geboren op het eiland!  
Als ze opgroeien willen ze ook bepalen hoe het eiland wordt bestuurd. Heeft het eiland er iets aan als jonge eilandbewoners meedenken, is het nuttig?**

Hoe weet je of jonge eilandbewoners klaar zijn om mee te besturen?

Weten jonge eilandbewoners wat goed voor ze is?

Weten volwassenen wat goed voor ze is?

*Zet de kinderpoppetjes bij de kampen, vanaf nu horen ze ook bij het eiland.*



HOOFDVRAAG

HULPVRAGEN

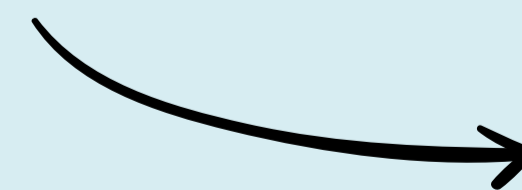
ACTIE

**Er zijn drie kinderen geboren op het eiland!  
Als ze opgroeien willen ze ook bepalen hoe het eiland wordt bestuurd. Heeft het eiland er iets aan als jonge eilandbewoners meedenken, is het nuttig?**

Hoe weet je of jonge eilandbewoners klaar zijn om mee te besturen?  
Weten jonge eilandbewoners wat goed voor ze is?  
Weten volwassenen wat goed voor ze is?

*Zet de kinderpoppetjes bij de kampen, vanaf nu horen ze ook bij het eiland.*

*Schrijf de Eilandwet: 'Als een kind/jongere wil meebeslissen, dan ...'*



HOOFDVRAAG

HULPVRAGEN

ACTIE

*Maak (aan)tekeningen in het Logboek, om voor de volgende keer te onthouden en op door te bouwen!*



**WIE ZOU VOLGENS DE  
AFSPRAKEN VAN ZIJN/HAAR  
EIGEN EILAND WILLEN LEVEN?**



**EILANDVERKIEZINGEN:  
OP WELK ANDER EILAND ZOU JE  
HET LIEFST WILLEN WONEN?**

*Elk team presenteert in 1 minuut wat hun eiland de beste plek maakt om samen te leven. Daarna mag iedereen stemmen op het eiland waar hij/zij het meest achter staat.*